Que nos pide el ejerció:

Implementar un carrito de la compra con HashMap

- HashMap<String, Double> prices: almacena **productos disponibles en la tienda y sus precios**.

- HashMap<String, Integer> cart: almacena **productos añadidos al carrito y su cantidad**.

La clase ShoppingCart tendrá métodos para añadir, eliminar, actualizar cantidades, mostrar el carrito y calcular el total.